Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Naam:

Leerlingnummer:

Datum:

Versie:

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **LOGIN SYSTEEM** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Registratie** | | | | | |
| **Scenario** | **Gebruiker vult juiste gegevens in en registreert.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Succesvolle registratie zonder foutmeldingen. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Succesvolle registratie zonder foutmeldingen. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 3 | **Door** | **Akram D** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Login** | | | | | |
| **Scenario** | **Gebruiker logt in met geldige gegevens.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Succesvolle registratie zonder foutmeldingen. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Succesvolle registratie zonder foutmeldingen. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1.5 | **Prioriteit\*** | 3 | **Door** | **Akram D** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Login succesvol page** | | | | | |
| **Scenario** | **Gebruiker is geregistreerd en ingelogd en ziet een scherm met zijn gebruikersnaam** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Volledig scherm met tekst: Het spel kan beginnen, en met het gebruikersnaam | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Volledig scherm met tekst: Het spel kan beginnen, en met het gebruikersnaam | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0.3 | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** | **Akram D** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)